



## Anexo Técnico FLAG FOOTBALL (Tochito Bandera)

El Campo será una superficie rectangular con dimensiones y líneas como se indican en el diagrama. La superficie del campo debe ser sólida, nivelada y libre de obstáculos.

Las mediciones se deben realizar desde la parte interna de las líneas. La línea de gol es parte de la zona de anotación. Campo de juego: largo 50 yardas (45,75 m), a las cuales se adicionan las zonas de anotación de 10 yardas (9,15 m) cada una, ancho 25 yardas (22,90 m).

Espacio total requerido para un campo de juego incluido el área de seguridad: 76 yardas (69,55 m) x 31 yardas (28,40 m).

El juego será jugado entre 2 equipos de no más de 5 jugadores cada uno, en un campo rectangular con un balón según las regulaciones. Para detalles ver Dimensiones del Campo.

Los equipos podrán jugar con menos jugadores en campo. En caso de que falte más de 1 jugador del número regular, el partido se pierde por abandono por parte del equipo que no logra completarse.

El plantel de los equipos consistirá de un máximo de 15 jugadores (5 en el campo con 10 suplentes).

A cada equipo se le permitirá la oportunidad de avanzar el balón a través de la línea de gol del otro equipo corriendo o pasándolo. Los equipos recibirán puntos por anotar acorde a las reglas y el equipo que tenga la puntuación más alta al final del juego, incluidos los períodos extras, será el ganador.

El partido se jugará bajo la supervisión de 2 o más oficiales.

Cada equipo designará al Referee no más de 2 jugadores como sus capitanes y no más de 2 entrenadores. Solamente estos capitanes y entrenadores podrán solicitarle al Referee clarificación sobre las reglas, tomar decisiones por el equipo o solicitar un desafío

### 1.- categorías y ramas.

Las Categorías serán de acuerdo a lo establecido en el siguiente cuadro durante el año 2023 y se sumara 1 a cada año en 2024:

Edades	Para el	Año	2023
U10		Mixto	2013-2014
U12		Mixto	2011-2012
U14	varonil	femenil	2009-2010
U16	varonil	femenil	2007-2008
U18	varonil	femenil	2005-2006
Mayor	varonil	femenil	1996 <



# LIGA DE TOCHO DE LA CIUDAD DE MEXICO A.C.



Edades	Para el	Año	2024
U10		Mixto	2014-2015
U12		Mixto	2012-2013
U14	varonil	femenil	2010-2011
U16	varonil	femenil	2008 -2009
U18	varonil	femenil	2006-2007
Mayor	varonil	femenil	1997 <

## 2. PARTICIPANTES

Ningún participante podrá desempeñar otra función en el Torneo.

**PARTICIPACIÓN MÁXIMA POR EQUIPO.**

15 jugadores en Roster, 2 entrenadores y un Jefe de misión (manager).

Para que los juegos de la categoría se realicen, deberán ser inscritos al menos 4 equipos por categoría y rama.

## 3. ENTRENADORES.

Los entrenadores que deseen participar en el Nacional deberán estar debidamente registrados en la cédula de inscripción correspondientes y dados de alta en la plataforma fmfma.mx. (acceso otorgado por la LTCMEX)

Ningún Entrenador podrá desempeñar otra función dentro de los Juegos de la CDMX.

Los entrenadores que resulten campeones dirigirán el equipo representativo de la CDMX de su categoría en el torneo nacional organizado por la FMFA.

## 4. JUECES Y ÁRBITROS

Serán nombrados y avalados por el Comité Organizador, conforme a la evaluación de conocimiento realizada para tal efecto y deberán estar debidamente registrados en la FMFA.

Ningún Juez podrá desempeñar otra función dentro de los Juegos de la LTCMEX.

## 5. COORDINACIÓN TÉCNICA

La Coordinación de la etapa Estatal (Inter alcaldías), deberá ser ejecutada por el responsable Técnico de la Asociación LTCMEX.

## 6. INSCRIPCIONES.

Las inscripciones se llevarán a cabo de conformidad a lo establecido en la Convocatoria de la liga. Presentando carta intención, roster y pago de inscripción.

## 7. INSCRIPCIONES A TORNEOS FEDERADOS.

Las inscripciones se llevarán a cabo de conformidad a lo establecido en la Convocatoria del torneo nacional de la FMFA convocado, para la cual anexará la documentación (IDENTIFICACION, CURP Y ACTA DE NACIMIENTO) que será recibida por la LTCMEX y revisada por la coordinación técnica, en la junta técnica en

*Liga de Tocho de la Ciudad de México.  
Oriente 170 # 158 colonia Moctezuma.  
México D.F. cp. 15530.  
Tel: 55714067 y 0445547853172.*



# LIGA DE TOCHO DE LA CIUDAD DE MEXICO A.C.



el INSTITUTO DEL DEPORTE DE LA CDMX, sin prórroga ni excepción alguna. Los participantes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- 1.- Estar dados de alta en la plataforma de la fmfa.mx
- 2.- Participar activamente mínimo en dos temporadas consecutivas dentro de los torneos de la LTCDMX.
- 3.- No tener adeudos en la liga.
- 4.- No haber sido sancionados en la Liga de Tocho de la CDMX ni en cualquier otra liga Federada.
- 5.- Presentar carta intención.
- 6.- Presentar roster impreso para cotejo.

Así mismo, los Equipos serán los responsables del pago del registro de sus participantes en el torneo, categoría y rama en las que podrán participar.

## 7.1 DOCUMENTOS

Los documentos para el registro serán:

- 1.- Identificación del jugador (credencial de la escuela, en caso de ser menor de edad)
- 2.- CURP
- 3.- Acta de nacimiento

Todo en copia, en un folder en cuya pestaña se lea el nombre y categoría del jugador, engrapados al mismo con posibilidad de revisión.

## 8. SISTEMA DE COMPETENCIA

Convocatoria se cerrará a 6 equipos por categoría y rama.

Cada equipo se conformará por un máximo de 15 atletas, se jugará bajo el sistema de fase de grupo como primera etapa, clasificando a playoffs de eliminación directa.

5 vs 5 Reglas de Competencia Nacional e Internacional IFAF 2023.

El tiempo total de Juego será de 45 minutos totales dividido en dos tiempos de 20 minutos cada uno, con 5 minutos de intermedio.

## 9. REGLAMENTO

El Reglamento de la Asociación LIGA DE TOCHO CDMX 2023, basado en el reglamento internacional de la IFAF.

## 10. UNIFORMES.

Presentarse a jugar con uniforme del mismo color y diseño (jersey o playeras con números visibles) cortos sin bolsas, con el escudo de la Alcaldía de no menos de 10 cm. Importante traer número en el jersey y/o playeras, para poder tomar la estadística, este debe coincidir con el mismo reportado en roster y no podrán estar repetidos, estos deberán tener número en la espalda de al menos 18 cm y el frente de 10 cm. para que exista una uniformidad deportiva. Todos los jugadores deben tener cinturones tipo Flag A Tag y las cintas deben cumplir con los criterios del reglamento de Flag Football IFAF 2023

En caso de que algún equipo no cumpla con el criterio anterior, quedará sujeto a lo que determinen de manera conjunta la Coordinación Técnica y el Instituto del Deporte de la Ciudad de México.

*Liga de Tocho de la Ciudad de México.  
Oriente 170 # 158 colonia Moctezuma.  
México D.F. cp. 15530.  
Tel: 55714067 y 0445547853172.*



## 11. MATERIAL DEPORTIVO

Se jugará con balón de futbol americano de acuerdo a la siguiente tabla o su equivalencia:

categoria	rama	medida	rama	medida
U10	Mixto			TDJ
U12	Mixto			TDJ
U14	varonil	TDY	femenil	TDY
U16	varonil	TDY	femenil	TDY
U18	varonil	1001 O TDS	femenil	TDY
Mayor	varonil	1001 O TDS	femenil	TDY

Cinturón de marca **FLAG A TAG** o **4SD** con medidas oficiales **IFAF** con las especificaciones abajo mencionadas.

La cancha oficial se delimitará con líneas y conos como lo marca el Reglamento de LTCDMX.

## 12. Cintas

ARTÍCULO 2. Especificaciones de los flags

Los flags y los pop-sockets estarán hechos del mismo material y del mismo color sin bordes afilados.

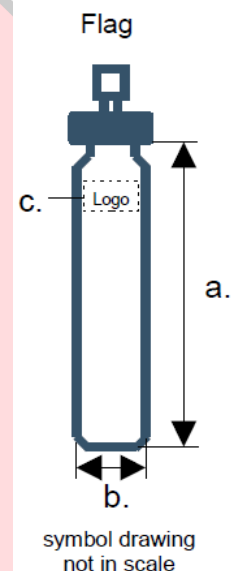
Todos los parámetros deben de ser mantenidos dentro del rango de temperatura de 32° F a 86° F (0° C - 30° C)

Flag:

- Largo desde el punto de anclaje (socket): 15 a 16 pulgadas (38,41- 40,6 cm).
- Ancho: 1.8 a 2 pulgadas (4,6 - 5,1 cm).
- Logo o Marca: tamaño máximo 2 x 3 pulgadas (5,1 x 7,6 cm) en el primer cuarto luego del socket.
- Grosor: 0.02 a 0.10 pulgadas (0,5-0,25 mm).
- Peso: máximo de 0,4 onzas (11g) sin socket.
- Resistencia al desgarre: mínimo 300 Newton (67 lb. f) cuando se encuentra anclado a la parte del flag en el socket (equivalen a un peso de 30kg o 66 libras).

Socket: (pop)

- Diámetro externo: 0,7 - 1 pulgada (1,8 - 2,5 cm).
- Longitud del cinturón: 1.4 a 1.6 pulgadas (3,6 - 4,1 cm) desde la parte superior hasta la esquina en



# CDMEX



# LIGA DE TOCHO DE LA CIUDAD DE MEXICO A.C.

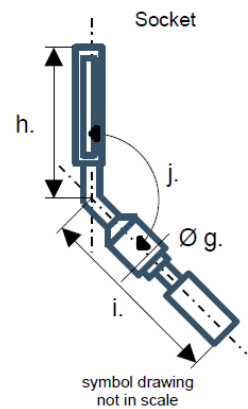


escuadra/eje

i. Longitud de la parte del flag: 2.4 a 2.6 pulgadas (6,1 - 6,6 cm) desde la esquina hasta la parte inferior.

j. Ángulo de la esquina: 130 a 140 grados.

k. Fuerza de desprendimiento: máximo 100 Newton (22 lbf) para juegos de mayores (hombres, mujeres, mixtos), máximo 50 Newton (11 lbf) para cualquier otro juego (equivalen a un peso de 10/5 kg o 22/11 libras) NOTA: Si los flags utilizados tienen Velcro o algún otro tipo de anclaje, las especificaciones para los mismos son las mismas y deben de poder ser removidas fácilmente con una fuerza máxima de 50 Newton (11 lbf).



## 13. Jurado de apelación.

En cada Junta Previa, se integrará un Jurado de Apelación para la resolución de protestas técnicas correspondientes, el cual será integrado de la siguiente manera:

- 1 Representante de la Coordinación Técnica.
- 3 Representantes de los equipos con mayor número de categorías participantes.
- 1 Representante de los Jueces y Árbitros.

Cada que deba de reunirse el Jurado de Apelación para atender alguna inconformidad de carácter técnico, deberá ser en presencia de un representante del INDEPORTE, quien tendrá la obligación de verificar que los procedimientos para la resolución de protestas sean los adecuados.

## Transitorios.

Primero: Cualquier asunto o caso no especificado en la presente convocatoria será resuelto por el Comité Organizador en acuerdo con los estatutos de la Asociación LTCMEX.

Segundo: Este anexo técnico es un instrumento de trabajo susceptible de mejora permanente, hasta lograr su perfeccionamiento y versión definitiva; guiará la organización y desarrollo de este magno evento deportivo y se revisará de manera frecuente por las LTCMEX, FMFA y el INDEPORTE para aplicar modificaciones, adecuaciones o reformas con la finalidad de contar con una versión final.

# CDMEX

*Liga de Tocho de la Ciudad de México.  
Oriente 170 # 158 colonia Moctezuma.  
México D.F. cp. 15530.  
Tel: 55714067 y 0445547853172.*