



LIGA DE TOCHO DE LA CIUDAD DE MEXICO A.C.



REGLAMENTO INTERNO.



1° los jugadores

- a) Deberán cumplir con el 60 % de juegos jugados para tener derecho a participar en semifinal y Final. (sin excepciones)
- b) Deberán presentar 20 minutos antes en la mesa de registro para pasar asistencia y tener derecho a participar en el encuentro.
- c) Deberán presentarse con los oficiales antes del encuentro con cintas colocadas, fajados, uñas cortas, sin aretes, pulseras, collares. Con **short o pantalón sin bolsos** y sin líneas que se confundan con las citas (**NO SE PERMITE UTILIZAR CINTA ADHESIVA EN EL SHORT**), en caso de que se presenten con algo antes mencionado será considerado equipamiento inelegible y se cargara un tiempo fuera, NO tendrán derecho a participar en el juego y será una falta.
- d) Deberán presentarse con tacos o tenis (no intercambiables ni metálicos).
- e) Equipos deberán estar bien uniformados antes de la segunda jornada, deberán portar el ESCUDO DE LA LIGA en un tamaño **no menor a 5 centímetros**, a partir de la tercera jornada todos los equipos deberán estar debidamente uniformados en caso contrario comenzara el encuentro con 6 puntos en contra.
- f) **Las cintas deberán contar con el logotipo de la liga con un tamaño no menor a 5 centímetros, antes de segunda jornada, de lo contrario comenzarán el encuentro con 6 puntos en contra.**
- g) El arbitraje deberá ser cubierto en su totalidad antes de cada encuentro.
- h) Las inscripciones al torneo deberán ser cubiertas antes de segunda jornada, en caso contrario comenzara con 12 puntos en contra en tercera jornada.
- i) Los jugadores deberán pasar lista en la mesa de registro (es su responsabilidad), en caso de requerir aclaración (búsqueda) de asistencia tendrá un costo de \$500.00(quinientos pesos).
- j) **CONTROVERSIAS EN JUGADORES INELEGIBLES (ASISTENCIA):** (toda reclamación debe ser en la mesa de control) Tendrá que presentar un escrito donde especifique cual es el jugador que desea verificar si cumple las asistencias, aunado a un depósito de \$3,500.00 (tres mil quinientos pesos), el cual se debe cubrir en ese momento del encuentro, en caso de salir favorable se hace la devolución.
- k) **CONTROVERSIAS EN JUGADOR INELEGIBLE (EDAD):** (toda reclamación debe ser en la mesa de control) Tendrá que presentarse en la mesa de registro antes de que termine el encuentro con pruebas de que le jugador a verificar entro 1 jugada para garantizar el forfait 36puntos.
- l) **CONTROVERSIAS EN JUGADAS DE ANOTACION CON VIDEO:** antes de que inicie el encuentro deberá avisar al Réferi que grabaran el encuentro y requiere que se asiente en cedula (toda reclamación es en la mesa de control). Esta aclaración deberá hacerlo por escrito el mismo día y antes de que termine la jornada, durante o después del encuentro especificando los minutos donde fue la anotación, enviando el video por Whatsapp 5547853172 sin editar, anudado de un deposito de \$3,500.00 (tres mil quinientos pesos), el cual debe cubrir en ese momento, en caso de salir favorable se hará la devolución.
- m) Cuando un equipo **no se presenta a jugar** el forfait será de 36 puntos en contra.

2° La porra

- a) Tendrán que estar en las gradas, solo podrán estar dentro del campo jugadores de la categoría que está jugando, dos Coaches y 1 manager, personas que graban videos tendrán que estar autorizadas por la LTCDMX. En caso de que se detecte mas de 3 personas autorizadas se castigara con un tiempo fuera y en caso de ya no contar con ella se les castigara con una actitud antideportiva, si reinciden se castigara con 6 puntos en contra.
- b) **En caso de lenguaje soez hacia árbitros, jugadores, coaches mismos o contrarios etc., se castigará con 15 yardas y perdida de down, en caso de reincidir en la falta se multa con 6 puntos en contra en el mismo encuentro y una multa monetaria de \$1,500.00 (mil quinientos pesos que tendrán que ser cubiertos el mismo día del incidente).**
- c) En caso de riña, entre jugadores, coach, staff etc., se castigará con 15 yardas perdida de down y una multará de 24 puntos encontrar al equipo que inicie la falta y una multa monetaria de \$2,500.00 (dos quinientos pesos que tendrán que ser cubiertos el mismo día del incidente).
- d) En caso de un coach o jugador sea expulsado **tendrán 36 puntos** en contra y no podrá jugar el siguiente encuentro.

3° campo

- a) Está prohibido introducir bebidas alcohólicas en caso de detectar tal falta se multará con 24 puntos en contra y una multa monetaria de \$2,688.00 (dos mil seis cientos ochenta y ocho pesos) que deberá ser cubierto el mismo día del incidente.
- b) Esta prohíbo fumar, en gradas, campo de juego por parte de coach, porra, jugadores, staff, etc., en caso de detectar tal falta se multará con 24 puntos en contra y una multa monetaria de \$1,500.00 (mil quinientos pesos) que deberá ser cubierto el mismo día del incidente.
- c) Está prohibido introducir cualquier clase de mascota en la cancha de juego. En caso de detectar tal falta se multará con 24 puntos en contra más una multa monetaria de \$1,000.00.